

Produto vectorial. Produto misto (ou triplo) em \mathbb{R}^3 . Interpretação geométrica do determinante

0.1 Produto vectorial em \mathbb{R}^3

Começemos por recordar o que é o **produto vectorial** de dois vectores em \mathbb{R}^3 . Dados dois vectores $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ e $\mathbf{x}' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$, em \mathbb{R}^3 , define-se o **produto vectorial** $\mathbf{x} \times \mathbf{x}'$, de \mathbf{x} por \mathbf{x}' , como sendo o seguinte vector de \mathbb{R}^3 :

$$\mathbf{x} \times \mathbf{x}' \stackrel{\text{def}}{=} (yz' - y'z)\mathbf{i} + (zx' - z'x)\mathbf{j} + (xy' - x'y)\mathbf{k} \quad (0.1.1)$$

O produto vectorial $\mathbf{x} \times \mathbf{y}$, pode ser obtido desenvolvendo segundo a primeira linha, o determinante formal:

$$\mathbf{x} \times \mathbf{y} = \det \begin{bmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x & y & z \\ x' & y' & z' \end{bmatrix}$$

A seguir indicam-se as propriedades mais importantes deste produto vectorial, todas elas de demonstração simples (que deve ser feita como exercício).

- O produto vectorial é bilinear:

$$\begin{aligned} (\mathbf{x} + \mathbf{y}) \times \mathbf{z} &= \mathbf{x} \times \mathbf{z} + \mathbf{y} \times \mathbf{z} \\ \mathbf{x} \times (\mathbf{y} + \mathbf{z}) &= \mathbf{x} \times \mathbf{y} + \mathbf{x} \times \mathbf{z} \\ \lambda \mathbf{x} \times \mathbf{y} &= \mathbf{x} \times \lambda \mathbf{y} = \lambda (\mathbf{x} \times \mathbf{y}), \quad \lambda \in \mathbb{R}, \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \in \mathbb{R}^3 \end{aligned} \quad (0.1.2)$$

- O produto vectorial é antissimétrico:

$$\mathbf{x} \times \mathbf{y} = -\mathbf{y} \times \mathbf{x} \quad (0.1.3)$$

- Além disso, se $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$ e $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^3$, são ambos não nulos, então:

1. $\mathbf{x} \times \mathbf{y}$ é perpendicular a \mathbf{x} e a \mathbf{y} , i.e.:

$$(\mathbf{x} \times \mathbf{y}) \cdot \mathbf{x} = 0 = (\mathbf{x} \times \mathbf{y}) \cdot \mathbf{y} \quad (0.1.4)$$

Se \mathbf{x} e \mathbf{y} são linearmente independentes, $\mathbf{x} \times \mathbf{y}$ é perpendicular ao plano gerado por \mathbf{x} e \mathbf{y} .

- 2.

$$\|\mathbf{x} \times \mathbf{y}\| = \|\mathbf{x}\|\|\mathbf{y}\|\sin \theta \quad (0.1.5)$$

onde θ é o ângulo entre \mathbf{x} e \mathbf{y} . Portanto, $\|\mathbf{x} \times \mathbf{y}\|$ é igual à área do paralelogramo cujos lados adjacentes são \mathbf{x} e \mathbf{y} .

3. $\mathbf{x} \times \mathbf{y} = \mathbf{0} \Leftrightarrow \mathbf{x}$ e \mathbf{y} são linearmente dependentes.

4. O produto vectorial não é associativo. De facto:

$$(\mathbf{x} \times \mathbf{y}) \times \mathbf{z} = (\mathbf{x} \cdot \mathbf{z})\mathbf{y} - (\mathbf{y} \cdot \mathbf{z})\mathbf{x} \quad (0.1.6)$$

enquanto que:

$$\mathbf{x} \times (\mathbf{y} \times \mathbf{z}) = (\mathbf{x} \cdot \mathbf{z})\mathbf{y} - (\mathbf{x} \cdot \mathbf{y})\mathbf{z} \quad (0.1.7)$$

Em particular, se consideramos o paralelogramo de lados adjacentes $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ 0 \end{bmatrix}$ e $\mathbf{x}' = \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ 0 \end{bmatrix}$, contido no plano $z = 0$, vemos que a respectiva área é dada por:

$$\begin{aligned} \|\mathbf{x} \times \mathbf{x}'\| &= \left| \det \begin{bmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x & y & 0 \\ x' & y' & 0 \end{bmatrix} \right| \\ &= \left| \det \begin{bmatrix} x & y \\ x' & y' \end{bmatrix} \right| \\ &= xy' - x'y \\ &= \text{área do paralelogramo gerado por } \mathbf{x} \text{ e } \mathbf{x}' \end{aligned} \quad (0.1.8)$$

Uma equação (cartesiana) para o plano vectorial $\text{span}_{\mathbb{R}}\{\mathbf{u}, \mathbf{v}\}$, gerado por dois vectores $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^3 - \{\mathbf{0}\}$, linearmente independentes, é:

$$(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{x} = 0 \quad (0.1.9)$$

0.2 Produto misto (ou triplo) em \mathbb{R}^3

Definamos agora, ainda em \mathbb{R}^3 , o chamado produto misto (ou triplo).

Dados três vectores $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}$ em \mathbb{R}^3 , define-se o **produto misto (ou triplo)** $[\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}]$, de \mathbf{x}, \mathbf{y} e \mathbf{z} (por esta ordem), através de:

$$[\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}] \equiv \mathbf{x} \cdot (\mathbf{y} \times \mathbf{z}) \quad (0.2.1)$$

É fácil ver que $[\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}]$ é dado por:

$$\begin{aligned} [\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}] &= \det [\mathbf{x} \ \mathbf{y} \ \mathbf{z}] \\ &= \det \begin{bmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (0.2.2)$$

Eis algumas propriedades do produto triplo:

- São válidas as igualdades seguintes, que se deduzem das propriedades sobre determinantes:

$$\begin{aligned} [\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}] &= [\mathbf{y}, \mathbf{z}, \mathbf{x}] = [\mathbf{z}, \mathbf{x}, \mathbf{y}] = -[\mathbf{y}, \mathbf{x}, \mathbf{z}] \\ &= -[\mathbf{x}, \mathbf{z}, \mathbf{y}] = -[\mathbf{z}, \mathbf{y}, \mathbf{x}] \end{aligned} \quad (0.2.3)$$

- O volume $\text{vol}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z})$, do paralelepípedo de lados adjacentes $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \in \mathbb{R}^3$, é igual ao módulo do produto misto:

$$\text{vol}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}) = |[\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}]| \quad (0.2.4)$$

Com efeito, o volume de um paralelepípedo é igual ao produto da área da base pela sua altura. A base é o paralelogramo de lados adjacentes \mathbf{x} e \mathbf{y} , e por isso, a sua área é $\|\mathbf{x} \times \mathbf{y}\|$. A altura é igual à norma da projecção de \mathbf{z} sobre um vector perpendicular à base. Mas $\mathbf{x} \times \mathbf{y}$ é perpendicular à base, e, portanto, a projecção de \mathbf{z} sobre $\mathbf{x} \times \mathbf{y}$, é igual a:

$$\frac{\mathbf{z} \cdot (\mathbf{x} \times \mathbf{y})}{\|\mathbf{x} \times \mathbf{y}\|_2} (\mathbf{x} \times \mathbf{y}) \quad (0.2.5)$$

donde se deduz fàcilmente o resultado.

Quando $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$ e \mathbf{x}_3 são linearmente independentes, de tal forma que:

$$\det[\mathbf{x}_1 \ \mathbf{x}_2 \ \mathbf{x}_3] \neq 0$$

dizemos que a **base ordenada** $\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3\}$ é **positiva** se $\det[\mathbf{x}_1 \ \mathbf{x}_2 \ \mathbf{x}_3] > 0$, e **negativa** se $\det[\mathbf{x}_1 \ \mathbf{x}_2 \ \mathbf{x}_3] < 0$.

0.3 Interpretação geométrica do $\det \mathbf{A}$

Consideremos agora uma aplicação linear $\mathbf{A} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$. A imagem do cubo $\mathcal{Q} \subset \mathbb{R}^3$, gerado pelos vectores da base canónica (que é positiva) $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}$:

$$\mathcal{Q} = \{a\mathbf{e}_1 + b\mathbf{e}_2 + c\mathbf{e}_3 : 0 \leq a, b, c \leq 1\}$$

é o paralelepípedo $\mathbf{A}(\mathcal{Q})$, de lados adjacentes $\mathbf{A}(\mathbf{e}_1)$, $\mathbf{A}(\mathbf{e}_2)$ e $\mathbf{A}(\mathbf{e}_3)$.

Pondo $\mathbf{A}(\mathbf{e}_1) = a_1^1\mathbf{e}_1 + a_1^2\mathbf{e}_2 + a_1^3\mathbf{e}_3 = \begin{bmatrix} a_1^1 \\ a_1^2 \\ a_1^3 \end{bmatrix}$, $\mathbf{A}(\mathbf{e}_2) = a_2^1\mathbf{e}_1 + a_2^2\mathbf{e}_2 + a_2^3\mathbf{e}_3 = \begin{bmatrix} a_2^1 \\ a_2^2 \\ a_2^3 \end{bmatrix}$, e

$\mathbf{A}(\mathbf{e}_3) = a_3^1\mathbf{e}_1 + a_3^2\mathbf{e}_2 + a_3^3\mathbf{e}_3 = \begin{bmatrix} a_3^1 \\ a_3^2 \\ a_3^3 \end{bmatrix}$ sabemos que o volume deste paralelepípedo é igual a:

$$\begin{aligned} \text{vol } \mathbf{A}(\mathcal{Q}) &= |[\mathbf{A}(\mathbf{e}_1), \mathbf{A}(\mathbf{e}_2), \mathbf{A}(\mathbf{e}_3)]| \\ &= |\det[\mathbf{A}(\mathbf{e}_1) \ \mathbf{A}(\mathbf{e}_2) \ \mathbf{A}(\mathbf{e}_3)]| \\ &= \left| \det \begin{bmatrix} a_1^1 & a_2^1 & a_3^1 \\ a_1^2 & a_2^2 & a_3^2 \\ a_1^3 & a_2^3 & a_3^3 \end{bmatrix} \right| \\ &= |\det \mathbf{A}| \end{aligned} \quad (0.3.1)$$

Portanto:

$$\text{vol } \mathbf{A}(\mathcal{Q}) = |\det \mathbf{A}| \quad (0.3.2)$$

Mais geralmente, se \mathcal{P} é um paralelepípedo gerado pelos vectores \mathbf{x}, \mathbf{y} e \mathbf{z} , então a imagem $\mathbf{A}(\mathcal{P})$ é o paralelepípedo gerado por $\mathbf{A}(\mathbf{x}), \mathbf{A}(\mathbf{y})$ e $\mathbf{A}(\mathbf{z})$, e é fácil provar que o volume dessa imagem é igual a:

$$\begin{aligned} \text{vol } \mathbf{A}(\mathcal{P}) &= |[\mathbf{A}(\mathbf{x}), \mathbf{A}(\mathbf{y}), \mathbf{A}(\mathbf{z})]| \\ &= |\det[\mathbf{A}(\mathbf{x}) \ \mathbf{A}(\mathbf{y}) \ \mathbf{A}(\mathbf{z})]| \\ &= |\det \mathbf{A}| \text{ vol }(\mathcal{P}) \end{aligned} \quad (0.3.3)$$

Em particular, se os vectores \mathbf{x} , \mathbf{y} e \mathbf{z} são linearmente independentes, de tal forma que $\text{vol } \mathcal{P} \neq 0$, então:

$$|\det \mathbf{A}| = \frac{\text{vol } \mathbf{A}(\mathcal{P})}{\text{vol } \mathcal{P}} \quad (0.3.4)$$

Diz-se que uma aplicação linear inversível $\mathbf{A} : \mathbb{R}_3 \rightarrow \mathbb{R}_3$ **preserva a orientação** (ou é positiva) se $\det \mathbf{A} > 0$, e que **inverte a orientação** (ou é negativa) se $\det \mathbf{A} < 0$.